

Interfaz gráfica de usuario PHR GUI v0.1.1

Guía de Instalación y uso

Documento versión 0.9 Abril de 2013

Contenidos

1.	Introducción	2
2.	Instalación	2
	2.1. MS Windows	2
	2.1.1. Windows XP	ę
	2.2. GNU/Linux	4
3.	Uso de la interfaz	Ę
	3.1. Configuración de la FPGA	Ę
	3.2. Programación de la PROM	6
	3.3. Interpretación de las salidas de texto	(
4.	Soluciones a problemas frecuentes	7

1. Introducción

Para transferir el diseño que realiza el usuario a la FPGA es necesario establecer una comunicación entre la computadora donde se sintetiza el proyecto y la FPGA de la placa PHR. En bajo nivel la computadora se comunica a través de un puerto USB con el chip FT2232D de la placa OOCDLink que luego se conecta mediante interfaz JTAG con la FPGA y la PROM. Subiendo en el nivel de abstracción es necesario un software que tome un archivo generado por la herramienta de síntesis y lo envíe a través de los *drivers* del sistema operativo al dispositivo concreto.

PHR GUI es una interfaz gráfica que permite al usuario transmitir los datos de una manera muy sencilla sin la necesidad de tener que sumirse en los pormenores de la transferencia del fichero. Si bien este es el software con el que interactúa el usuario, tiene que considerarse simplemente como un front-end para la aplicación que hace el verdadero trabajo. Esta es la denominada xc3sprog.



Figura 1: PHR GUI es una interfaz que facilita el uso de xc3sprog.

Xc3sprog¹ es en realidad un conjunto de aplicaciones de licencia libre que funciona en línea de comandos y sirve para programar mediante JTAG varios dispositivos. Su nombre hace referencia a que inicialmente fue diseñado para la familia de FPGA Spartan-3 de Xilinx. Sin embargo se ha extendido el manejo a otros tipos de dispositivos que incluyen otras FPGAs, CPLDs, XCF flash PROMs, microprocesadores AVRs de Atmel y memorias flash SPI. Xc3sprog soporta varios cables JTAG, incluyendo cables de puerto paralelo y programadores USB.

Es además capaz de funcionar con los controladores propietarios del chip FT2232D o con la librería libre libUSB. Se encuentra disponible para los sistemas GNU/Linux y Windows.

2. Instalación

2.1. MS Windows

Actualmente PHR GUI para Windows funciona con los controladores propietarios ofrecidos por el fabricante del chip FT2232D, Future Technology Devices International².

El procedimiento general para hacer correr la aplicación en los sistemas Windows consiste en primero descargar los drivers propietarios del FT2232D, luego instalarlos para poder conectar la placa OOCDLink y por último instalar PHR GUI v0.1 que distribuye los binarios de xc3sprog.

A continuación se desarrolla el procedimiento específico para Windows XP.

¹http://xc3sprog.sourceforge.net/

²http://www.ftdichip.com/

2.1.1. Windows XP

Necesitará el hardware PHR y los siguientes paquetes de software:

Drivers D2XX: Son los drivers provistos por FTDI y están disponibles en distintas formas. Este manual ejemplifica la instalación con la versión ejecutable. En particular se usa el archivo CDM v2.10.00 WHQL Certified.exe, pero se recomienda la versión más nueva al momento de la descarga.

Para descargarlo consulte: http://www.ftdichip.com/Drivers/. En la misma página puede ver el procedimiento más detallado de instalación.

Instalador de PHR GUI v0.1.1: Se puede obtener de la sección de descargas en el sitio web del proyecto: http://opencores.org/project,phr,descargas.

Procedimiento:

1. Ejecutar el asistente de instalación de los drivers D2XX. Esto prepara al sistema para que en el próximo paso se reconozcan los controladores de una forma más sencilla.



Si Windows le muestra una advertencia de que el software no supera la prueba de compatibilidad con Windows XP elija *Continuar*.

2. Conectar la PHR al puerto USB de la computadora, la cual debe usar los controladores pre-instalados para configurar dos nuevos dispositivos. A continuación se muestra como cambia el Administrador de dispositivos de Windows.



3. Ejecutar el instalador de PHR GUI v0.1.1. Una vez terminado el asistente puede optar por abrir el programa que debe estar listo para ser utilizado.



2.2. GNU/Linux

La instalación en los sistemas GNU/Linux no es necesaria ya que PHR GUI v0.1.1es un software desarrollado en el lenguaje Python (versión 2.7.6) y las distribuciones GNU/Linux incluyen un intérprete Python. Sin embargo hay que seguir una serie de pasos que están relacionados en su mayoría con el software xc3sprog. Se describe el procedimiento general:

- 1. Obtener los binarios de xc3sprog. Para esto hay dos opciones:
 - a) Descargar desde la web los binarios ya compilados para la arquitectura específica (http://sourceforge.net/projects/xc3sprog/).
 - b) Descargar desde la web o a través de svn el código fuente del proyecto y compilarlo manualmente (Método recomendado).

Nota: Xc3sprog hace uso de los paquetes usblib y libftdi.

- 2. Desde el sitio web de PHR descargar PHR GUI v0.1.1para GNU/Linux.
- 3. Descomprimir el archivo anterior y moverse en los directorios hacia la carpeta descomprimida. El script que corre la aplicación es el phr-gui.py.

```
user@host:~/$ tar -xzf phr-gui-linux.tar.gz
user@host:~/$ cd phr-gui-linux
user@host:~/phr-gui-linux$ ls
crear-enlace.sh ejemplos grafica phr-gui.py
```

4. PHR GUI buscará el software xc3sprog en el directorio lin/xc3sprog. Se puede mover el directorio o crear un enlace:

```
user@host:~/phr-gui-linux$ mkdir lin
user@host:~/phr-gui-linux$ ln -s /carpeta/con/los/binarios lin/xc3sprog
```

5. Para una ejecución correcta de xc3sprog, éste debe tener permisos especiales de superusuario.

```
user@host:~/phr-gui-linux$ cd lin/xc3sprog
user@host:~/phr-gui-linux/lin/xc3sprog$ su
Password:
root@host:/home/user/phr-gui-linux/lin/xc3sprog# chown root:root xc3sprog
root@host:/home/user/phr-gui-linux/lin/xc3sprog# chmod 4755 xc3sprog
root@host:/home/user/phr-gui-linux/lin/xc3sprog# exit
user@host:~/phr-gui-linux/xc3sprog$ cd ..
user@host:~/phr-gui-linux$
```

Mediante chown se cambia el propietario del archivo al usuario root. Luego, con chmod se modifican los permisos:

- 4: Hace que al ejecutarse el archivo se le asigne el UID del propietario (root).
- 7: Confiere permisos de lectura, escritura y ejecución al propietario (root).
- 5: Confiere permisos de lectura y ejecución al grupo.
- 5: Confiere permisos de lectura y ejecución al resto de los usuarios.
- 6. Al asignar permisos de ejecución, phr-gui.py debe estar listo para ejecutarse:

```
user@host:~/phr-gui-linux$ chmod +x phr-gui.py
user@host:~/phr-gui-linux$ ./phr-gui.py
```

3. Uso de la interfaz

Para poder transferir el diseño a la placa, el usuario debe realizar la síntesis del proyecto y generar un archivo en formato BIT que es el formato por omisión de Xilinx.

Una vez obtenido el fichero, la PHR ofrece dos posibilidades al momento de descargar el diseño sobre la FPGA. Un método consiste en transferir los datos directamente a la FPGA (configuración de la FPGA) y el otro método consiste en transferirlos a la PROM (programación de la PROM). El primero es mucho más rápido pero debido a la volatilidad de la FPGA tiene la desventaja de que se pierde el diseño una vez que el circuito es desenergizado. Contrariamente, el segundo es un procedimiento mas lento pero su ventaja radica en que los datos se conservan en los sucesivos ciclos de encendido y apagado.

La forma en que se configura la FPGA para que ésta tome los datos de una u otra fuente es mediante un selector en donde un *jumper* se cambia de posición (ver Fig. 2). Luego el usuario debe interactuar con la interfaz PHR GUI (ver Fig. 3) para que la computadora efectivamente envíe los datos correspondientes.



Figura 2: Selección de la fuente de carga.

3.1. Configuración de la FPGA

Procedimiento para transferir el diseño a la FPGA:

- 1. Coloque el *jumper* de la PHR para que la FPGA cargue desde JTAG (ver Fig. 2).
- 2. Presione el botón Detectar para hacer un reconocimiento de la cadena JTAG.
- 3. Seleccione el dispositivo FPGA.
- 4. Elija el archivo BIT que desea transferir desde el diálogo que surge al presionar el botón *Elegir*.
- 5. Presione el botón *Transferir*. El software xc3sprog es invocado y PHR GUI muestra su salida.
- 6. El diseño debe comenzar a funcionar una vez terminado el proceso.

-	PHR GUI	- O X		
Ayuda				
Dispositivos co	nectados	Detectar		
Fichero de cont	figuración/programación	<u>E</u> legir		
]		
PHR>>>				
		<u>B</u> orrar salida		
Listo				

Figura 3: Interfaz de usuario PHR GUI.

3.2. Programación de la PROM

Procedimiento para transferir el diseño a la PROM:

- 1. Coloque el jumper de la PHR para que la FPGA cargue desde PROM (ver Fig. 2).
- 2. Presione el botón Detectar para hacer un reconocimiento de la cadena JTAG.
- 3. Seleccione el dispositivo memoria PROM.
- 4. Elija el archivo BIT que desea transferir desde el diálogo que surge al presionar el botón *Elegir*.
- 5. Presione el botón *Transferir*. El software xc3sprog es invocado y PHR GUI muestra su salida.
- 6. Una vez terminado el proceso de programación, presione el botón de RESET en la placa PHR (ver Fig. 2) para que la FPGA cargue el diseño.

3.3. Interpretación de las salidas de texto

Configurar FPGA

Al configurar la FPGA se espera esta salida:

```
Using built-in cable list
Cable ftdi type ftdi VID 0x0403 PID 0x6010 dbus data 00 enable 0b cbus data 00
data 00
Using FTD2XX, Using JTAG frequency 1200000
JTAG chainpos: 0 Device IDCODE = 0x02218093 Desc: XC3S200A
Created from NCD file: test1_top.ncd;UserID=0xFFFFFF
Target device: 3s200avq100
Created: 2014/03/19 18:31:15
Bitstream length: 1196128 bits
DNA is 0x95cde80efb9ba0fe
done. Programming time 1044.1 ms
USB transactions: Write 84 read 9 retries 0
```

PHR>>>

La penúltima línea es la que indica que la grabación ha finalizado y muestra el tiempo que demoró el proceso.

Programar PROM

La salida que se lista está resumida puesto que suele ser muy larga:

```
PHR>>> xc3sprog\xc3sprog.exe -v -L -c ftdi -p 1 fpgaFile:w:0:BIT
XC3SPROG (c) 2004-2011 xc3sprog project $Rev: 691 $ OS: Windows
Free software: If you contribute nothing, expect nothing!
Feedback on success/failure/enhancement requests:
        http://sourceforge.net/mail/?group_id=170565
Check Sourceforge for updates:
        http://sourceforge.net/projects/xc3sprog/develop
Using built-in device list
Using built-in cable list
Cable ftdi type ftdi VID 0x0403 PID 0x6010 dbus data 00 enable 0b cbus data 00
   data 00
Using FTD2XX, Using JTAG frequency 1200000
JTAG chainpos: 1 Device IDCODE = 0xd5045093
                                                Desc: XCF02S
Erasing....done
Erase time 3129.2 ms
Programming does not end at block boundary (nbits = 1196128), padding
Programming block
                       0/
                            293 at XCF frame 0x0000.
Programming block
                     292/
                            293 at XCF frame 0x2480.done
Programming time 2802.2 ms
Verify block
                  0/
                       293 at XCF frame 0x0000
                278/
                       293 at XCF frame 0x22c0
Verify block
VerSuccess! Verify time 1893.1 ms
USB transactions: Write 1815 read 906 retries 0
PHR>>>
```

```
Básicamente se efectúan tres operaciones. Primero se borran toda la memoria, luego se programa y después se verifican los datos en la PROM. Para el caso que se muestra (depende de la versión de xc3sprog que se use) la línea que dice VerSuccess! indica que la programación fue exitosa.
```

4. Soluciones a problemas frecuentes

Problema: [Windows] Al presionar Transferir no se produce salida alguna

Solución: Si la placa OOCDLink no se conectó nunca en la computadora, posiblemente sea necesario instalar la librería para que xc3sprog funcione correctamente. Consulte la sección 2 para instalar la placa.

Problema: [GNU/Linux] Al presionar *Transferir* se produce una salida similar a:

```
PHR>>> ./xc3sprog/xc3sprog -c ftdi
/bin/sh: ./xc3sprog/xc3sprog: not found
PHR>>>
```

Solución: PHR GUI v0.1.1busca los binarios de xc3sprog en el subdirectorio del mismo nombre y no lo encuentra. Debe descargar el software xc3sprog y ubicarlo en dicho directorio (consulte *Instalación en GNU/Linux*, página 4).

Problema: [GNU/Linux] Al presionar *Transferir*, se produce una salida similar a:

Solución: Posiblemente xc3sprog no tenga permisos para acceder al puerto USB. Debe conceder los permisos (consulte *Instalación en GNU/Linux*, página 4).